تستی

1. پیچیدگی قطعه کد زیر کدام است ؟

for ( i=1 ; i<=n ; i++ )

for ( j=i ; j<= min ( i , k ) ; j++ )

x++;

1. O(n2) 2. O(1) 3. O(n) 4. O(n0.5)

این سوال را برای k=4 و n=6 انجام میدهیم ، نتیجه را بررسی می کنیم . مقدار تکرار طبق جدول زیر بدست می آید.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| تعداد تکرار | تغییرات j | i |
| 1 | 1 | 1 |
| 1 | 2 | 2 |
| 1 | 3 | 3 |
| 1 | 4 | 4 |
| 0 | - | 5 |
| 0 | - | 6 |

بدین صورت مشخصات که هر بار شارش i ، اندیس j هم حداکثر یک بار شارش می کند و بیشترین مرتبه زمانی قطعه کد ، زمانی است که n=k باشد که آنگاه به تعداد n بار دستور x++ اجرا میشود. در غیر این صورت حتی کمتر از n دفعه اجرا میشود.

پیچیدگی زمانی از مرتبه O(n) میباشد پس گزینه 3 صحیح است.

2- اگر و فقط اگر ثابت C و ثابت صحیح n0 ای وجود داشته باشد که برای همه مقادیر داشته باشیم :

، آنگاه میتوانیم بگوییم : ...........

1. 2.

3. 4.

این تعریف یعنی به ازای تمام n های بزرگتر از n0 همواره رشد g(n) یا بیشتر از T(n) است یا مساوی یعنی T(n) کران پایینی برای g(n) محسوب میشود و رشد T(n) حداکثر به اندازه g(n) میتواند باشد و هرگز بزرگ تر از آن نخواهد شد. بدین صورت نوشته میشود : بنابراین گزینه یک صحیح است.

3- کدام یک از روابط زیر در مورد پیچیدگی زمانی یک الگوریتم صحیح نیست ؟

1.

2.

3.

4.

گزینه 1 : این حد یعنی با رشد n به سمت بینهایت کسر به سمت صفر میل میکند یعنی همواره g نسبت به T بزرگ و بزرگتر میشود . پس هرگز T بزرگتر از g نمیشود یعنی نهایتا به اندازه g میشود.

با توجه به پسگزینه یک درست است.

گزینه 2 : این حد یعنی با رشد n به سمت T همواره بزرگتر از g میشود پس عبارت درست است یعنی g حداکثر به اندازه T میتواند رشد کند نه بیشتر و عبارت هم درست است چون T به اندازه میانگین g نیست پس گزینه 2 درست است.

گزینه 3 : بیان میکند که اگر T به اندازه میانگین g باشد در نتیجه g به اندازه میانگین T رشد دارد که شرط " " میتواند یک رابطه دو شرطی باشد که این گزینه هم درست است.

گزینه 4 : رابطه دو شرطی یک رابطه اشتباه است و T نمیتواند حداکثر اندازه g باشد و هم حداقل ، رشد تابع T هم درست است حداکثر به اندازه g عنوان شد پس گزینه 4 نادرست است.

4- مرتبه اجرایی رابطه بازگشتی زیر ، برابر کدام گزینه است ؟

1. 2. 3. 4.

جواب :

گزینه 4 صحیح میباشد

5- تابع بازگشتی زیر بر روی درخت دودویی T چه عملی را انجام میدهد ؟

int F (Node \*tree)

{

if ( tree != Null )

if (( tree → right == Null ) && (tree → left == Null )) return 1;

else

return ( F (tree → left ) + F ( tree → right ) + 1 );

}

1. تعداد برگ های درخت را میشمارد. 2. ارتفاع درخت را محاسبه میکند.

3. تعداد کل گره های درخت را میشمارد. 4. تعداد گره های داخلی درخت را میشمارد.

جواب : تابع ابتدا بررسی میکند با if اول که اگر گره وجود دارد پس با if دوم بررسی میکند که اگر گره مورد نظر فرزند چپ و راست ندارد عدد یک رابرگرداند یعنی تا اینجا فعلا گره های برگ را شمارش میکند .

دستور else هم یعنی در صورتی که گره مورد نظر فرزند چپ وراست داشته باشد تعداد آنها را با 1 ( که خود گره مورد بررسی است ) جمع کن.

در کل این تابع بازگشتی تعداد کل گره های درخت را شمارش میکند بنابراین گزینه 3 درست است.

6- یافتن بزرگترین عنصر در یک لیست مرتب، از چه مرتبه زمانی ای است ؟ ( الگوریتم بهینه )

1. 2. 3. 4.

جواب : وقتی از قبل بدانیم که داده های یک لیست مرتب شده اند، برای پیدا کردن داده ماکزیمم کافی است به منتهی الیه آدرس داده ها که حاوی ماکزیمم میباشد مراجعه کنیم و فقط یک عمل مقایسه انجام میشود در نتیجه از مرتبه زمانی O(1) میباشد. مرتبه زمانی عنصر مینیمم نیز مشابه ماکزیمم است و از نوع O(1) میباشد.

7- میانگین تعداد مقایسه ها برای جستجوی موفق در الگوریتم جستجوی دودویی برای آرایه زیر کدام است ؟

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X[8] | X[7] | X[6] | X[5] | X[4] | X[3] | X[2] | X[1] | X[0] |
| 200 | 150 | 110 | 90 | 70 | 50 | 40 | 20 | 10 |

1. 2. 3. 4.

جواب : درخت جستوجوی دودویی را تشکیل میدهیم.

70

40

20

10

50

110

90

200

150

طبق درخت فوق مشاهده میکنیم که تعداد مقایسه برای جستجو موفق داده ها به صورت ذیل می باشد :

|  |  |
| --- | --- |
| جست وجوی داده | مقایسه داده |
| 70 | 1 |
| 110 | 2 |
| 90 | 3 |
| 150 | 3 |
| 200 | 4 |
| 40 | 2 |
| 50 | 3 |
| 20 | 3 |
| 10 | 4 |

در نتیجه میانگین تعداد مقایسه ها :

8- خاصیت « بهینه زیرساختاری » به چه معنی است ؟

1. به این معنی است که یک مسئله دارای جواب بهینه است هرگاه هر زیر مسئله آن دارای جواب بهینه باشد.
2. به این معنی است که یک مسئله دارای جواب بهینه است هرگاه حداقل یک زیر مسئله آن دارای جواب بهینه باشد.
3. به این معنی است که یک مسئله دارای جواب بهینه است هرگاه حداکثر یک زیر مسئله آن دارای جواب بهینه باشد.
4. به این معنی است که یک مسئله دارای جواب بهینه است هرگاه هیچ یک زیر مسئله آن دارای جواب بهینه نباشد.

جواب : گزینه یک

9- پیچیدگی زمانی الگوریتم مرتب سازی سریع (Quick Sort) در بهترین حالت ........، در حالت متوسط ......... و در بدترین حالت ........... است. ( به ترتیب ازراست به چپ )

1. 2.

3. 4.

جواب : در الگوریتم سریع در بدترین حالت T(n) در حالت کلی به صورت زیر میباشد :

در نتیجه مجموع جملات بازگشتی به صورت خواهد بود بنابراین از مرتبه زمانی میباشد.

در حالت متوسط رابطه بازگشتی زیر برقرار است :

در نتیجه برای n های بزرگ :

که پساز حل با روش تکرار و جایگزینی در نهایت خواهیم داشت :

در نتیجه :

بنابراین پیچیدگی زمانی برابر است با :

و بهترین حالت الگوریتم مرتب سازی سریع زمانی است که عنصر محور همواره وسط آرایه قرار دارد. آنگاه پیچیدگی زمانی برابر است با :

در نتیجه گزینه یک شامل موارد بدست آمده میباشد.

10- پیچیدگی زمانی الگوریتم دیکسترا از چه مرتبه ای است ؟

1. O(n) 2. O(n3) 3. O(n2) 4. O(n Log n)

جواب : در الگوریتم دیکسترا درهر بار ، فاصله هر گره با گره های قبلی مقایسه میشود. در نتیجه مرتبه زمانی آن میباشد . n بیانگر مقدار رئوس میباشد. در نتیجه گزینه سه درست است.

11- تعداد مقایسه ها در الگوریتم بازگشتی پیدا کردن ماکزیمم و مینیمم عنصر در ( یک آرایه ) به روش تقسیم و غلبه در بدترین حالت کدام است ؟

1. 2(n-1) 2. (n-1) 3. 4.

جواب : الگوریتم مذکور مطابق زیراست.

if (s[1] < s[2] 0 { min = s[1 ; max = s[2]; }

else { min = s[2]; max = s[1]; }

for ( i=3 ; i n-1 ; i=i+2 ) {

if ( s[i] > s[i+1] )

swap ( s[i] , s[i+1] );

if ( s[i] < min ) min = s[i];

if ( s[i+1] > max ) max = s[i+1];

}

در این الگوریتم حلقه for برای nهای زوج بار اجرا میشود و در هربار 3 مقایسه صورت میگیرد و یک مقایسه هم در ابتدای کار و بیرون حلقه انجام میشود .

گزینه 4 T(n) = 1+.3

و برای n های فرد :

12- کمترین زمان انتظار برای P1 , P2 , … , Pn زمانی حاصل میشود که .............

1. آنها را به ترتیب غیرصعودی بر حسب زمان ارائه خدماتشان مرتب کنیم.
2. آنها را به ترتیب غیر نزولی برحسب زمان ارائه خدماتشان مرتب کنیم.
3. آنهارا به ترتیب ورودشان به صف ، سرویس دهی کنیم. (FIFO)
4. در هر ترتیبی، کمترین زمان انتظار حاصل خواهد شد.

جواب : زمان انتظار هنگامی کمینه میشود که کارها بر مبنای افزایش زمان ارائه خدمات مرتب شوند.یعنی ابتدا به کوتاه ترین کارها سرویس دهی شود. جمع زمانی برگشت ( یا جمع کل سیستم ) حداقل خواهد بود.

الگوریتم زمان بندی بر مبنای کنیه از مرتبه زمانی میباشد.

بنابراین گزینه 2 صحیح است.

13-پیچیدگی زمانی الگوریتم کورسکال در بدترین حالت کدام است؟

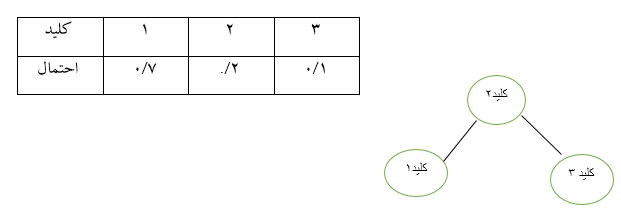
1-(ϴ(n log n 2-ϴ(n) 3-ϴ(n2) 4- ϴ(n2 log n)

سؤال 13 تستی: بدترین حالت الگوریتم کروسکال زمانی است که گراف کامل است. در نتیجه خواهیم داشت:

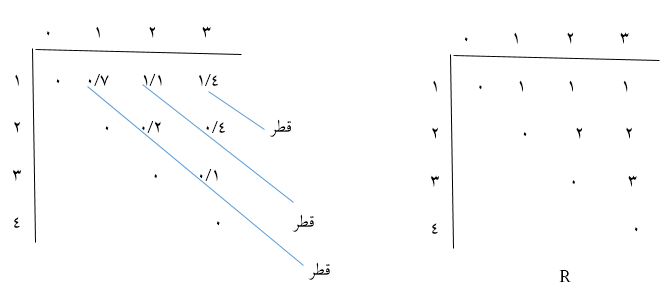
2 log n)=ϴ (× m=|E|=

گزینۀ 4

14- با داشتن احتمالات مربوط به جستجوی کلید مورد جستجو در یک درخت دو دویی جستجو، طبق جدول زیر، زمان جستجوی میانگین برای درخت جستجوی زیر بابر خواهد بود با.....



14 تستی:



قطر 1: از آنجا که در قطر 1 داریمA[I][J]=PI I  احتمالات داده شده را در قطر مربوطه قرار می دهیم. به همین ترتیب: R[I][J]=I

قطر 2:

A[1][2] = min (0+0 2 ,0/7+0 +(0/7+0/2)=1/1

K=1 k=2

پس در خانه R[1][2] عدد K=1 را قرار می دهیم.

A[2][3]=min( 0 + 0/1, 0/2 + 0) + 0/2 + 0/1 =0/4

K=2 k=3

و در خانه R[2][3] عدد K=2 را قرار می دهیم.

قطر 3:

A[1][3]=min(0+0/4 ,0/7+0/1 ,1/1+0)+ 0/7+0/2+0/1=1/4

K=1 K=2 K=3

و در خانه R[1][3] عدد K=1 قرار می دهیم. پس درخت جستجوی دوایی بهینه با کلیدهای KEY1  تا KEY3 در کل به زمان جستجوی میانگین 4/1 نیاز دارد. گزینۀ 4

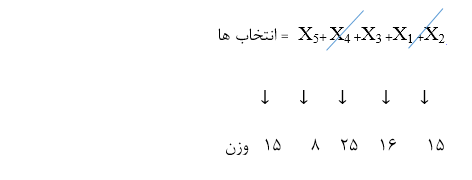
15-اشیاء زیر را در نظر بگیرید، اگر ظرفیت کوله پشتی 40 باشد جواب بهینه برای این کوله پشتی با استفاده از روش حریصانه کدام است؟

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| X5 | X4 | X3 | X2 | X1 | Xi |
| 20 | 10 | 15 | 5 | 8 | PI |
| 15 | 8 | 25 | 15 | 16 | WI |

40.1-4 38.9-3 41.1-2 39.9-1

15 تستی: اشیا را بر حسب بیشترین نسبت ارزش بر وزن مرتب می کنیم.

به ترتیب الویت ها اشیا را انتخاب می کنیم تا زمانی که مجموع وزن اشیا انتخاب شده بیشتر از ظرفیت کوله پشتی یعنی 40 نباشد.



تااینجا مجموع وزن ها برابر است با 39 می بینیم که هنوز 1 کیلو ظرفیت مانده ولی با انتخاب هر کدام از اشیاء باقیمانده مجموع وزن ها از ظرفیت کوله پشتی بیشتر می شود. در نتیجه تنها راه این است که به اندازۀ یک کیلو (فرضاً واحد وزن نوشته شده کیلو باشد) از بالاترین شیء باقیمانده بر میداریم که شیء X3 میباشد. که یک کیلو از آن به ارزش می باشد. 6/0 =

مجموع انتخاب ای بهینه= تو هیچ کدام از گزینه ها نیست 🡨 6/39 = 6/0 + 39

16-فرض کنید برای n=7 کارها مهلت و بهره های مربوط به کار ها را به صورت زیر داریم جواب بهینه با الگوریتم زمانبندی با مهلت کدام است؟

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **بهره** | **مهلت** | **کار** |
| **60** | **3** | **1** |
| **50** | **1** | **2** |
| **30** | **1** | **3** |
| **20** | **2** | **4** |
| **15** | **3** | **5** |
| **10** | **1** | **6** |

1-جواب بهینه {1،2،6،4 } با سود دهی 130 خواهد بود

2-جواب بهینه {2،4،1،5} با سود دهی 130 خواهد بود

3-جواب بهینه {2،4،1} با سود 130خواهد بود.

4- جواب بهینه {2،4،7،1} با سود 130 خواهد بود

16- در مسألۀ رنگ آمیزی گراف در ابتدای کار گره اول هر کدام از m رنگ را می تواند استفاده کند پس با انشعابات خارج شده از گره اول سراغ گره دوم می رویم که تمام m رنگ را جلوی آن درج می کنیم و رنگی که محدودیت استفاده را دارد با ضربدر به عنوان حالت غیر امید بخش مشخص می کنیم و به همین ترتیب الی آخر . در نتیجه در هر بار تمام رنگ های مسأله درج می شود و مجاز و غیر مجاز ها روی آن مشخص می شود مثال مسأله زیر برای 4 گره و 3 رنگ

می بینیم که حد اکثر انشعاب خارج شده از هر گره نشان دهندۀ تمام رنگ های مسئله است یعنی گزینۀ 1

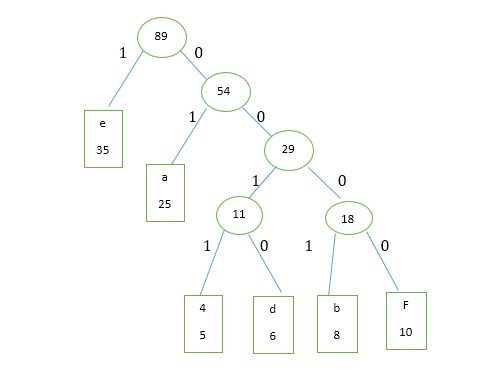
17-فرض کنید متنی شامل حروف a, b, c, d, e, f باشد تعداد کاراکتر های این متن بابر با 89 بیت است که در آن تعداد تکرار کاراکتر ها بصورت زیر آمده است: تعداد بیت های لازم برای ذخیره سازی این متن کدام است؟

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **f** | **e** | **d** | **c** | **b** | **a** | **کاراکترها** |
| **10** | **35** | **6** | **5** | **8** | **25** | **تعداد کاراکترها** |

177-1 256-2 567-3 712-4

سؤال 17 تستی: در حالت عادی چون هر کار کند 1 بایت یعنی 8 بیت فضا نیاز دارد»89 کاراکتر به تعداد 712= 8×89 بیت خانه از حافظه نیاز دارد.

اما با روش کد گذاری هافمن



تعداد تکرار کد بیتهای مورد نیاز

* a = 0 1 => 2 × 25 = 50

b = 0001 =>

=>

d=0010 => 4× 6 =24

e=1 => 1× 35=35

f= 0000 => 4×10= 40

------------

مجموع 201 بیت

18-مرتبۀ زمانی الگوریتم یافتن مدارهای همیلتونی در یک گراف در بدترین شرایط برابر است با.....

O(n22n)-4 O(2n)-3 O(nn)-2 (n!)-1

18- تستی: تعداد گره ها در درخت فضای حالت برای الگوریتم یافتن مدارهای همیلتونی برابر است با:

1+(n-1) + (n-1)2+……(n-1)n-1 =

که بسیار بدتر از بنایی است با توجه به رابطۀ بالا الگوریتم از مرتبه o(nn ) میباشد.

19- پیچیدگیرزمانی الگوریتم فلوید در بدترین حالت کدام است؟

1- ϴ(n2) 2-ϴ(n3) 3-ϴ(2n) 4-ϴ(nlog n)

سؤال 19 تستی:

Void Floyd(intn ، float w[ ] ]n [ float D [ ] ] n-1 [)

{ int i، j، k

D= w

For (k=0 ؛ k<n ؛ k ++)

For ( i=0 ؛ I <n ؛ I ++)

For ( j=0 ؛ j < n ؛ j++)

D ]i[ ]i[ = min ( D]i[ ]j[ D]i[ ]k[ + D ]k[ ]J [ ) }

می بینم که در الگوریتم بالا 3 حلقه تو در تو وجود دارد و عمل اصلی محاسبۀ مقدار می باشد =>

T(n)=n×n×n=n3  ϵ ϴ ( n3 ) گزینه 4

20-پیچیدگی محاسباتی در هر حالت برای الگوریتم حداقل ضربها.........می باشد.

1-ϴ(n22n) 2-ϴ(nlogn) 3-ϴ(n2) 4-ϴ(n3)

سؤال 20 تستی: برای حل مسئلۀ فروشنده دوره گرد با برنامه نویسی پویا فرض های زیر را در نظر می گیریم.

V=مجموعۀ همه رئوس]

A=vزیر مجموعه ای از

حلول کوتاه ترین مسیر از v.1  بهv1 که از هر راس در A دقیقًا یک بار عبور کند A] D[vi][ که در آن D[VI][A] به صورت زیر محاسبه می شود.

D[I][A]=minimum(w[I ] + D [vi][A - [vj ])

Vj ϵA

و اگر0 = A باشد آن گاه داریم D[VI][0]= w[ I ][1 ] بنا به دستور بالا

D[ v2][{ v3 , v4 }] از گزینۀ 2 محاسبه می شود

D[v2 ][{v3 ,v4 }]= minimum |w[2][3]+ D[v3 ][v4]}

|w [2 ] [4 ]+ D[v4][v3}

21-فرض کنید T(n) تعداد روش های مختلف پرانتز گذاری حاصل ضرب n ماتریس باشد.آنگاه T(n) کدام است؟

سؤال 21 تستی:با توجه به اینکه ضرب ماتریس ها خاصیت شرکت پذیری دارد بنا بر این مثلاً برای سه ماتریسm1 ،m2 وm3 می توانیم بنویسیم.

M=(M1×M2)×M3= M1×(M2×M3)

وقتی تعداد ضرب ها با ماتریس ها زیاد شود تعداد حالت های ممکن به شدت افزایش می یابد. بطور کلّی از M را به صورت زیر بنویسیم تعداد حالات را می شود محاسبه کرد.

M=(M1×M2×….Mn)

اگر T(n) تعداد حالت های ممکن برای ضرب ماتریس ها باشد خواهیم داشت:

T(n)=گزینه 2

که بر اساس n به دست می آیند.به این اعداد، اعداد کاتالان گفته می شود.

22-تعداد فرا خوانی ها برای محاسبه p(3,3) در تابع world series زیر کدام است؟

Float worldseries (int n ,float p,flot q)

{

int m,k,

float p [][n+1],

for(m=1;m<=n;m++)

{

p[0][m]=1;

p[m][0]=0

for(k=1;m <=m-1 ;k++)

p[k][m-k]=p\*p[k-1][m-k]+q\*p[k][m-k-1];

}

For(m=1;m<=n;m++)

For (k=0;k<n-m;k++)

p[m+k][n-k]=p\*p[m][m+k-1]+q \*p[ k+m][n-k-1];

return p [n][n];

20-1 18-2 40-3 38-4

سؤال 22 تستی: روش کد گزاری هافمن برای صرفه جویی در حافظه مصرفی می باشد و در یک درخت کاراکتر ها چیده می شوند و کد های باینری به آنها اختصاص داده می شود به طوری که حروف با تعداد تکرار بیشتر طول کد کمتری داشته باشند.=> گزینۀ 2 جواب است.

24-تعداد درخت های جستجوی دودویی که با 3 کلید متمایز می توان ساخت کدام است؟

15-1 8-2 5-3 3-4

سؤال 24 تستی: برای مسئلۀ کوله پشتی صفر و یک و فروشنده دوره گرد و الگوریتم های با مرتبۀ زمانی نمایی ساخته شده که از جمله الگوریتم های انشعاب و تجدید و عقبگرد هستند، که برای بسیاری از نمونه ها بازدهی دارند. پس الگوریتم های با مرتبۀ زمانی چند جمله ای هنوز ساخته نشده برای این مسائل امّا احتمال وجود آنها هم هنوز رد نشده. پس گزینۀ 3 در مورد آنها صدق میکند.

25-الگوریتم عقبگرد برای مسألۀ مدارهای همیلتونی دارای پیچیدگی زمانی.... می باشد؟

1-o(n!) 2-o(2n) 3-o( n2×log n) 4-o(nn)

سؤال 25 تستی: در الگوریتم مذکور تعداد گره ها در درخت فضای حالت عبارت است از :

که بسیار بدتر از نمایی است . با توجه به رابطۀ بدست آمده برای فضای حالت مرتبه زمانی الگوریتم) o( در بدترین شرایط می باشد. گزینۀ 4

تشریحی

1. رابطه بازگشتی زیر را به روش حدس و استقرا حل کنید .

حل :

حدس میزنیم تابع رشد از مرتبه O(n) باشد. حال باید اثبات کنیم که ضریب ثابت مثبتی مانند 3 هست که باشد.

براساس استقرا ، پایه استقرا :

بنابراین حدس اشتباه است و آن را اصلاح میکنیم :

حال با استقرا ثابت میکنیم که حدس فوق درست میباشد.

فرض استقرا : به ازای هر k<n :

حکم استقرا : ثابت میکنیم به ازای هر n:

با استفاده از (1) به ازای خواهیم داشت :

پس به ازای رابطه به ازای هر n برقرار است.

با جایگزینی مقدار ثابت برای B مثلا B=-1 خواهیم داشت :

2- پیچیدگی زمانی الگوریتم مرتب سازی سریع (Quick Sort) را در هر دو حالت بدترین حالت و حالت متوسط تحلیل نمائید.

حل :

در الگوریتم سریع در بدترین حالت T(n) در حالت کلی به صورت زیر میباشد :

در نتیجه مجموع جملات بازگشتی به صورت خواهد بود بنابراین از مرتبه زمانی میباشد.

در حالت متوسط رابطه بازگشتی زیر برقرار است :

در نتیجه برای n های بزرگ :

که پس از حل با روش تکرار و جایگزینی در نهایت خواهیم داشت :

در الگوریتم سریع در بدترین حالت T(n) در حالت کلی به صورت زیر میباشد :

در نتیجه مجموع جملات بازگشتی به صورت خواهد بود بنابراین از مرتبه زمانی میباشد.

در حالت متوسط رابطه بازگشتی زیر برقرار است :

در نتیجه برای n های بزرگ :

که پساز حل با روش تکرار و جایگزینی در نهایت خواهیم داشت :

در نتیجه :

بنابراین پیچیدگی زمانی برابر است با :

در نتیجه :

بنابراین پیچیدگی زمانی برابر است با :

3- نحوه محاسبه را با استفاده از برنامه نویسی پویا نشان دهید.

حل :

K

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 4 | 3 | 2 | 1 | 0 | n |
|  |  |  |  | 1 | 0 |
|  |  |  | 1 | 1 | 1 |
|  |  | 1 | 2 | 1 | 2 |
|  | 1 | 3 | 3 | 1 | 3 |
| 1 | 4 | 6 | 4 | 1 | 4 |
| 5 | 10 | 10 | 5 | 1 | 5 |
| 15 | 20 | 15 | 6 | 1 | 6 |
| 35 | 35 | 21 | 7 | 1 | 7 |
| 70 | 56 | 28 | 8 | 1 | 8 |

سطر اول

B[0][0]=1

سطر دوم

B[1][0]=1

B[1][1]=1

B[2][0]=1

سطر سوم

B[2][1]= B[1][0] + B[1][1] = 1 + 1 = 2

B[2][2]=1

4- مسئله یافتن حداقل تعداد ضرب اسکالر لازم در ضرب زنجیری ماتریسها را در نظر بگیرید:

الف. مسئله را به روش برنامه نویسی پویا بنویسید.(تابع هدف و اصل بهینگی را تعریف کنید)

ب.الگوریتمی کامل به روش برنامه نویسی پویا بنویسید.

ج.الگوریتم را بر روی نمونه ورودی زیر بکار ببرید و حداقل تعداد ضرب های لازم را به دست آورید.

A20×2B2×30C30×12D12×8

4 تشریحی- از یک ماتریس M[n][n] استفاده می کنیم که n تعداد ماتریس هایی استکه می خواهیم در یکدیگر ضرب شوند. خانه های این ماتریس با مقادیر زیر یر می شوند.

(برای j )I حداقل تعداد ضرب های لازم برای ضرب AI تاM[I][J]=AJ

M[I] [j]= 0 (i=j برای (]]

ضرب 4 ماتریس A B C D به صورت بازگشتی یکی از سه حالت زیر است یعنی اولین نقطۀ جدا کننده بعد از A بابعد از B یا بعد از C باشد.

A( BCD)

(AB)(CD)

(ABC)D

پس از به دست آوردن تعداد حداقل ضرب ها برای هر یک از سه حالت مذکور می توان فرمول اصلی حل مسئله را به صورت زیر نوشت:

(اگر I=J ):

M[i][j] =0

M[i][j]=min(m[i][k [ + M [k+1][j] +di-1 dk dj)

(اگر i<j ) i≤k≤j-1

پرانتز گزاری برای ضرب بهینه به صورت زیر است

A( (BC)D)

که تعداد ضرب ها برابر است با

720=12×30 ×2

مجموعاً1232 192= 8×12×2

320=8×2×20